

# IL GIOCO

Le classi migliori si scontreranno nei "Torneoni al Foro Boario". I vincitori disputeranno il turno finale durante Lucca Comics

LUCCA

Le classi degli istituti del territorio comunale continuano a imparare le buone pratiche per il rispetto ambientale: tutto grazie al progetto educativo Scarty attraverso il quale, l'amministrazione comunale di Lucca, intende sensibilizzare i bambini che frequentano le classi delle scuole III e IV elementari del Comune ai temi della raccolta differenziata. Anche gli alunni dell'Istituto Comprensivo 6 continuano a giocare ed esercitarsi grazie al mazzo di carte dedicato. In sostanza attraverso il gioco i bambini imparano in quale modo ogni oggetto della vita quotidiana deve essere correttamente smaltito per poi essere riciclato.

Attraverso la collaborazione di Lucca Comics & Games Srl e della società comunale dei rifiuti Sistema Ambiente Spa, che ha organizzato l'iniziativa, è stato realizzato un grande torneo cittadino finalizzato a sensibilizzare i più piccoli al giusto conferimento dei rifiuti. I punteggi sono accumulati giocando sia a scuola che in famiglia e documentando attraverso fotografie, ad esempio, l'impegno di ciascun alunno nello svolgere azioni quotidiane a sostegno della raccolta differenziata. Alla fine del progetto sarà quindi decretata la classe più "riciclona" che sarà quindi "Campione Sistema Ambiente 2015". Il premio sarà una gita ad un impianto di smaltimento dei rifiuti caratterizzato da elevata tecnologia e sostenibilità.

«Il valore del gioco, soprattutto nell'età formativa, va ancora apprezzato al meglio», spiega Renato Genovese, direttore di Lucca Comics & Games - perché ha una funzione didattica, aggregativa ma anche e soprattutto culturale. Il gioco è il primo mattone che costruisce il bagaglio culturale del futuro adulto. Non a caso, l'ultimo passo di questo progetto, dal quale uscirà il gruppo vincitore, sarà la finale a Lucca Junior 2015: in quell'ambito i giovani alunni, oltre a disputare il torneo, avranno modo di conoscere tante realtà che fondono perfettamente intrattenimento, creatività e principi educativi. Lucca Comics & Games scommette sui giovanissimi come esploratori di un mondo più creativo e sostenibile: il campionato di Scarty è la punta di diamante di un percorso che da oltre 10 anni svolgiamo insieme alle scuole elementari del territorio attraverso i linguaggi del gioco e del fumetto».

«Grazie alla completa collaborazione di tutte le istituzioni siamo riusciti a creare una

## CLASSIFICA INDIVIDUALE

Nome	Classe	Scuola	Punteggio
Raffaelli Tommaso	4 A	Donatelli S. Vito	1690
Cordaschi Elia	4 A	Donatelli S. Vito	1350
Santoni Simone	4 A	Donatelli S. Vito	1045
Onu Mateo	3 A	Fornaciari S. Filippo	980
Picariello Luna	4 A	Donatelli S. Vito	945
Bartoli Antonio	3 A	Fornaciari S. Filippo	790
Bresciani Dennis	4 A	Donatelli S. Vito	720
Benvenuti Chiara	4 B	Donatelli S. Vito	700
Serafini Francesco	3 A	Fornaciari S. Filippo	680
Casanova Alessandro	3 A	Radice Arancio	670
Benevento Alessia	3 B	Radice Arancio	655
Caciorgna Michele	3 B	Radice Arancio	630
Citti Tommaso	3 C	Radice Arancio	580
Casini Adele	3 A	Fornaciari S. Filippo	570
Faik Hamza	4 C	Donatelli S. Vito	560

## CLASSIFICA PER SQUADRA

Classe	Donatelli S. Vito	Punteggio
4 A	Donatelli S. Vito	11615
3 A	Fornaciari S. Filippo	6265
3 B	Fornaciari S. Filippo	3515
4 B	Fornaciari S. Filippo	2525
4 A	Fornaciari S. Filippo	965
4 B	Radice Arancio	16465
4 A	Radice Arancio	12570
3 B	Radice Arancio	7245
3 C	Radice Arancio	6455
3 A	Radice Arancio	5390

Classifica parziale aggiornata al 15 marzo

195 alunni hanno realizzato complessivamente oltre 1200 partite al gioco Scarty, partecipando anche alla raccolta differenziata alla scuola e organizzato 8 consegne agli ecocentri di Sistema Ambiente, raggiungendo il risultato di 186 consegne con i bidoncini del porta a porta e 41 alla stazione ecologica

## INFO UTILI ISTITUTO COMPRESIVO 6

Le migliori 2 classi delle scuole "L. Radice" e "L. Fornaciari" insieme alla classe della scuola "Donatelli San Vito" si qualificheranno al **torneo degli istituti comprensivo 6** che si terrà il **13 maggio** al Foro Boario

Ogni partita a Scarty ti fa guadagnare **10 punti**  
Ogni bidoncino consegnato fuori casa ti fa guadagnare **15 punti**  
Se vai con i genitori alla stazione ecologica ottieni **80 punti!**

**Tutti gli alunni dell'istituto comprensivo 6 hanno tempo fino al 3 maggio** per inviare le foto per convalidare i punti:  
via e-mail: [comprensivo6@sistemaambientelucca.it](mailto:comprensivo6@sistemaambientelucca.it)  
Via whatsapp: 331 3876462

# Scarty, si infiamma la sfida tra alunni sul tema dei rifiuti

I punteggi per la gara si accumulano giocando sia a scuola che in famiglia. In palio una gita premio

molato fin dal primo incontri con l'assessore Raspini aggiunge il vicedirettore di Lucca Comics & Games, Emanuele Vietina - E' stato immediatamente chiaro che oltre alla funzione educativa il vero potenziale del gioco stava nella sua funzione sociale, e nell'essere una palestra naturale per l'apprendimento delle buone

pratiche e delle regole del vivere insieme. L'implicito contratto che regola il divertimento dei giocatori è una molla unica per l'apprendimento e su questo terreno il consiglio d'amministrazione di Sistema Ambiente ha sposato con entusiasmo la proposta Com.Ing Srl e degli autori del gioco didattico Scarty. Non solo siamo

sicuri che i meccanismi appresi durante il gioco resteranno nei comportamenti della vita quotidiana, ma anche che grazie a Scarty la fase di disseminazione del messaggio è stata potentissima: intergenerazionale, interterritoriale e quotidiana. I piccoli alunni-educatori sono diventati dei veri ambasciatori delle buone prati-

che nel loro alveo domestico. Il ruolo attivo dei bambini nell'ambito familiare è stato basilare e il messaggio è stato recepito con grande partecipazione anche dai bambini non iscritti al progetto, al punto tale che i nostri ludo-educatori sono stati richiamati in molte scuole perché le classi non iscritte al torneo hanno richie-

sto una lezione sulla raccolta differenziata e una sessione di gioco». «Il progetto Scarty - spiega il dirigente scolastico dell'Istituto Comprensivo Lucca 6, Giovanni Testa - si inserisce a pieno titolo nelle attività di educazione ambientale che l'Istituto Comprensivo Lucca 6 già da tempo porta avanti: alcune scuole dell'infanzia ed al-



Al tavolo sulla destra, l'assessore Francesco Raspini e Michele M...



## I LAVORI DEI RAGAZZI

### LA LETTERA DI MATTEO E LUCA

Noi siamo Matteo e Luca della classe 4 A "L. Donatelli" di San Vito.

Dopo la presentazione del progetto ci siamo entusiasmati e abbiamo subito iniziato a giocare con il mazzo di carte di Scarty sia a scuola che a casa, durante le ore di svago.

In questo gioco ci sono 6 bidoni di cui uno è cattivo che si chiama bidone nero.

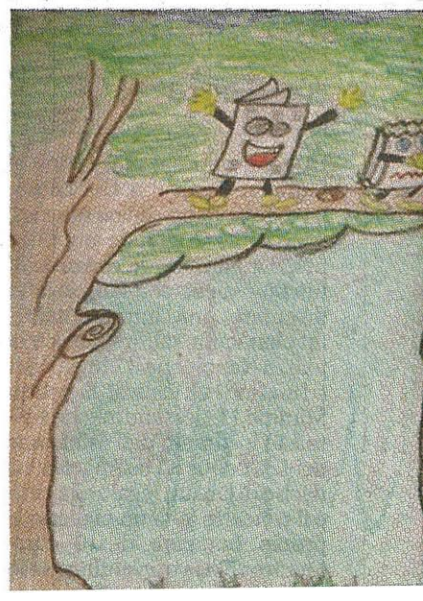
Poi ci sono i bidoni che si chiamano tossici e nocivi, infiammanti, corrosivi e irritanti e per sbloccarli serve una carta che si chiama 4R.

A casa possiamo giocare con la nostra famiglia, se fai una partita e se mandi una foto guadagni 10 punti, mentre se porti un bidone fuori la sera guadagni 15 punti.

Infine se vai alle isole ecologiche e porti i materiali ingombranti, carta, olio, pile eccetera, guadagni 80 punti.

Ma non è tutto.

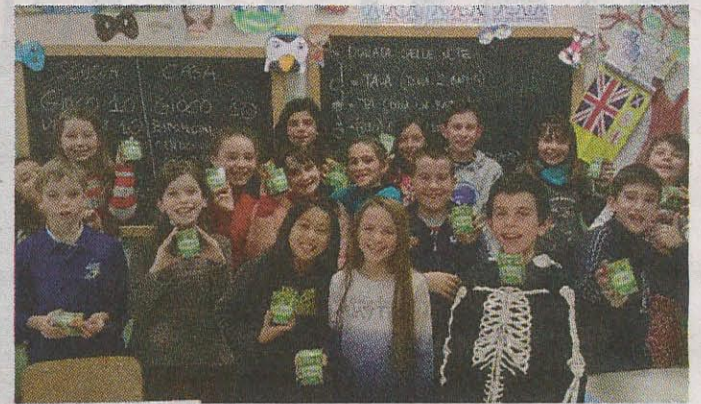
Ti danno anche dei punti da scalare sulle bollette! Vorremmo poter arrivare in finale per giocare la partita ai Comics 2015!



# SCARTY RAI LA DIFFEREN NE FARAI




Classe 3ª A "Fornaciari"



Classe 4ª A "Fornaciari"



Classe 3ª B "Fornaciari"



Classe 4ª B "Lombardo - Radice"



Classe 3ª C "Lombardo - Radice"



Classe 3ª A "Lombardo - Radice"



Classe 4ª B "Fornaciari"



Classe 4ª A "Donatelli"



Inelli si divertono giocando con "Scarty"

tre della primaria per esempio raccolgono il tetrapak, i ragazzi della scuola secondaria di primo grado sono invece impegnati in altre attività come lo studio dei cambiamenti climatici e l'assetto idraulico del territorio, inoltre, alcune uscite didattiche sono state organizzate dai docenti utilizzando i mezzi pubblici per educa-

re gli alunni al valore della mobilità sostenibile. Al progetto hanno aderito 10 classi di alcuni plessi dell'istituto (S.Vito-S. Filippo-Arancio). Il gioco sulla raccolta differenziata, iniziato in orario scolastico con i compagni di classe, ha via via coinvolto fratelli, genitori, nonni riuscendo così a sensibilizzare intere famiglie. La sfida fra i ra-

gazzi ha reso ancor più stimolante l'attività. L'attenzione dell'Istituto verso l'educazione ambientale, attività trasversale che coinvolge più discipline, permette al nostro Istituto di formare "cittadini responsabili domani" e di migliorare i comportamenti di chi adulto lo è già».

«Il progetto Scarty che stia-

mo attuando in Classe 4A a San Vito - spiega la docente Manuela Bertocchi della scuola "L. Donatelli" - ci ha subito colpito proprio per il suo motto: giocando si impara. La nostra classe che sta sperimentando l'uso delle nuove tecnologie (Classe 2.0) ed è anche Senza Zaino da anni predilige nella sua metodologia la didat-

tica del fare e i docenti sono molto attenti a coinvolgere i genitori nelle pratiche educative. I ragazzi devono fare, sperimentare, manipolare per passare poi all'astrazione e all'interiorizzazione dei concetti; Le famiglie devono contribuire ed essere coinvolte nel processo educativo. Ecco perché questo progetto si è inserito fa-

cilmente nella nostra pratica didattica, questo è il punto di forza di Scarty: la scuola, i ragazzi e le famiglie insieme per meglio interiorizzare e far proprio comportamenti ed abitudini. Solo così il successo scolastico è assicurato, e per questo Scarty risulta vincente con i giovani alunni: un gioco avvincente che prepara i più giovani ad avere un ambiente migliore nel domani».

«Gli alunni di ambedue le sezioni hanno partecipato all'incontro con i ludopedagogisti con entusiasmo, grazie anche al modo di esporre gli argomenti in questione da parte degli esperti - commenta la docente Nelita Specchiera della scuola Lombardo Radice dell'Arancio - . I bambini hanno ascoltato con attenzione e hanno posto numerose domande che, tra l'altro, hanno evidenziato come tutte le famiglie utilizzino un sistema di raccolta differenziata. Le famiglie degli alunni di classe terza sono già "abituati" ad attività che riguardano la salvaguardia dell'ambiente, per cui il Progetto Scarty non poteva non essere accolto favorevolmente. Noi colleghe del team, a trovare momenti di confronto tra noi e con gli alunni e abbiamo riscontrato sempre in-

#### LETTERA DI IRENE

Io sono Irene della scuola "Luciano Donatelli".

Appena ci hanno presentato il gioco Scarty, ho cominciato subito a giocare a scuola e a casa perché mi piaceva molto, e il gioco a sei bidoni, di cui uno si chiama bidone nero ed è il bidone più brutto che c'è. Il gioco ti fa imparare come si fa la raccolta differenziata divertendosi. Ho imparato a andare al Sistema Ambiente e ci sono andata anche con la classe: è stato molto interessante.

Quando giochiamo con la famiglia, bisogna fare delle foto e mandarle a Scarty e loro ti danno dei punti e, se vai all'isola ecologica a portare materiali pericolosi, ti danno 80 punti.

È divertentissimo e io con la mia classe spero di poter arrivare in

